



Smokey brandweer-bot bingo



- Bedenk naar welk plaatje je wilt
- Verplaats de brandweer-bot naar het juiste plaatje
 - Wat zie je op het plaatje? Is dit goed of fout?
- Heb je dit plaatje op jouw bingo-kaart staan? Kruis het vakje aan.
 - Klik op de **X** knop
 - Kies een ander plaatje
 - Verplaats de brandweer-bot naar dat plaatje
 - Wat zie je op het plaatje? Is dit goed of fout?
- Heb je dit plaatje op jouw bingo kaart staan? Kruis het vakje aan.
 - Klik op de **X** knop
 - Ga zo door tot de bingo is gevallen

Toelichting “Smokey brandweer-bot bingo”

Snoeren en stekkers. Rol kabelhaspels helemaal uit. Elektrische apparaten moeten hun warmte kwijt kunnen. Haal stekkers uit het stopcontact als je het apparaat niet gebruikt of het toestel al is volgeladen.

Smokey ziet gevaar. Als je denkt dat iets gevaarlijk is: waarschuw dan direct een volwassene.

Brandweerdruiker. De brandweer blust niet alleen branden. De brandweerdruiker redt het eendje dat vast zat in de netten. Nog meer taken zijn: helpen bij ongeval, water en stormoverlast, lessen op scholen, controle gebouwen.

Smokey ziet gevaren. De telefoon wordt opgeladen terwijl die tussen de kussens ligt. Dan wordt die te warm en kun je brand krijgen. Na het opladen steekker uit het stopcontact. De kaars staat te dicht bij het gordijn. Die kan in brand raken. De rookmelder moet worden opgehangen aan het plafond. Rook gaat omhoog. De rookmelder aan het plafond zorgt voor snelle waarschuwing.

Vlam in de pan. Waarschuw direct volwassene. Als je het ziet ontstaan: blussen met een deksel. Warmtebron uit, afzuigkap uit, bel voor zekerheid 112. Blus NOOIT met water. Als je bij het eten koken blijft, is de kans op het ontstaan van de vlam in de pan niet zo groot.

De brandweerauto. De brandweer draagt speciale veiligheidskleding als ze gaan helpen. De pakken kunnen niet makkelijk branden. De maskers en de flessen vol lucht zorgen er voor dat je geen gevaarlijke rook hoeft in te ademen als de brandweer een brand moet blussen.

Vuurwerk Zet een veiligheidsbril op. Zorg dat een vuurpijl in een verzwaarde fles staat en de goede kant op wordt afgeschoten. Doe geen jas aan met capuchon. Lees de gebruiksaanwijzing op de verpakking. Gebruik een aansteeklont. Doe het vuurwerk niet in je jaszakken of in een plastic tas.

Brandwond. Ook van hete thee of soep kun je brandwonden krijgen. Wat is nog meer heet? Kachel, pan, bbq, kampvuur, kaars, lampen. Brandwond: eerst water, de rest komt later. Kleding in brand? Niet hollen maar rollen.

Smokey past op het huis. Doe eens een speurtocht door het huis. Ontdek jij wat gevaarlijk is? Wat kun je doen om het in huis veiliger te maken?

Au, de lamp is heet. Zorg voor voldoende afstand tussen warm wordende apparaten en brandbare spullen (minimaal 50 cm). Verder; zie bij brandwond.

Smokey op school. Smokey ziet brandblussers, uitgangbordjes en rookmelders aan het plafond in de gang van de school. Hoe klinkt het brandalarm van de school? WIE WEE WIE WEE. Waarom is dat anders dan het geluid van de rookmelder (piepen als een muisje)? Meer lawaai dan thuis!

Doe de deur dicht en struikel niet. Sluit de ruimte waar de brand is af. Dichte deuren houden de brand en rook tegen. Dan heb je meer tijd om te vluchten, maar zorg er wel voor dat je nergens over struikelt.

Spelen met vuur. Papier in vuur: gaat dwarrelen en kan de bomen in brand zetten. Te dicht met je brandbare kleding bij het hete vuur. Lucifers zijn gevaarlijker dan lange aansteker. Gebruik aanmaakblokjes om vuur te maken. Kies een veilige vuurplek: Op tegels i.p.v. gras. Niet te dicht bij bomen, struiken, huizen. Hou een blusmiddel: zand bij de hand om het vuur te doven.

Man in brandend huis. De brandweer komt een brand blussen. Er is nog iemand boven. Het vuur is al groot. Hoe komt het dat de man nog boven is? De man had geen rookmelders en de brand is ontstaan op een plek waar de man niet aanwezig was. Tip: hang zoveel mogelijk rookmelders op.

Smokey zet TV uit. Als je naar buiten gaat, zet elektrische apparaten helemaal uit. Trek zo mogelijk ook de stekkers uit het stopcontact.

Er is brand op nummer 6. Ga bij brand zo snel mogelijk naar buiten. Blijf laag bij de grond. Kruip onder de rook door. De temperatuur is daar lager en je hebt meer zicht. Bel vanaf een veilige plek 112.

Smokey blaast de kaarsjes uit. Als je de kamer uitgaat blaas dan alle kaarsjes uit. Zet ze niet te dicht bij brandbare spullen.

Smokey blaast pluisjes weg. Na iedere droogbeurt van de wasdroger haal je de pluisjes uit het filter. Daarmee zorg je ervoor dat het apparaat niet te warm wordt.

Opa test de rookmelder en oefent het vluchtplan. Druk op de testknop van de rookmelder en je weet of de rookmelder goed werkt. Spreek met elkaar af wie wie helpt bij brand. Ga dit maar eens oefenen. ben jij in 3 minuten veilig buiten?

Brand is niet leuk. Brand maakt veel kapot. Gelukkig kun je zélf heel veel branden voorkomen!